|  |  |
| --- | --- |
| Switch [conmutador] | Es el dispositivo digital de interconexión de los equipos que opera en la capa de enlace de datos del modelo OSI.  **Funciones:** Es interconectar dos o más host de manera similar a los puentes de red ,pasando datos de un segmento a otro de acuerdo con la direccion mac de destino de las tramas en a red y eliminando la conexion una vez finalizada esta. |
| HUB [concentrador] | Es el dispositivo que permite centralizar el cableado de una red de computadores para luego poder ampliarla.  Esta trabaja en la capa fisica(capa1) del model oOSI o la capa de acceso al medio en el modelo TCP/IP. Esto significa que dicho dispositivo recibe una señal y repite esta señal emitiendola por ss diferentes puertos. |
| ROUTER [enrutador] | Es un dispositivo que permite interconectar computaodres que funcionan en el marco de una red.  Funciones: se encarga de establecer como dice la palabra de la ruta que destinara a cada paquete de datos dentro de una red informatica. |
| AP [punto de acceso inalambrico] | Es un punto de acceso inalambrico que en ingles: wireless.access poiint,conocido por las siglas wap o ap.  Funcion: Es un dispositivo de red que interconecta equipos de comunicacion inalambrica ;para formar una red que interconecta dispositivos moviles o tarjetas de red inalambrica.  Los wap son dispositivos que permiten la conexion de un dispositivo móvil de computo {computadora,tableta,smartphone}con una red. |
| PROXY [servidor] | Es una servidor-programa o dispositivo que hace de intermediario en las peticiones de recursos que reaizan un cliente (a) a otro sservidor ( c )  Caracteristicas: \*La palabra inglesa PROXY significa procurador o apoderado en español.  \*existen proxy especificos para otros protocolos, como el proxy de FTP.  \*El PROXY ARP puede hacer de enrutador en una red,ya que hace de intermediario entre ordenadores.  \*PROXY (patrón de diseo) tambien es un patron de diseo[programacion] con el mismo esquema que el proxy de red. |
| Firewall[cortafuego] | Es un sistema cuya función es prevenir y proteger a nuestra red privada.  Función: bloquea el acceso a ataques de otras redes. Permite el tráfico entrante y saliente que hay entre redes u ordenadores de una misma red.  Los cortafuegos pueden ser implementados en hardware o software o en ambas. |
| rack | Es un tipo de estructara diseñada especialmente para alojar en su interiro dispositivos tecnologicos,como equipos o servidores,así como equipos de red, como switches o routers entre otros. |
| Ups[sistema de alimentación ininterrumpida] | En ingles uninterruptible power supply (ups).  Es un disposivo que gracias a sus bacterias y otros elementos almacenadores de energia.  Funció: durante un apagón électrico pueden programación energia eléctronica por un tiempo limitado a todos los dispositivos que tenga conectados.otra función que pueden añadir a estos equipos es mejora la calidad de la energia eléctrica que llega a las cargas. |
| San [red de área de almacenamiento] | Es una red de almacenamiento integral. Se trata de una arquitectura completa que agrupa los siguientes elementos:   * Una red de alta velocidad de canal de fibra o iscsi. * Un equipo de interconexión dedicado [conmutadores,puentes,etc]. * Elementos de almacenamiento de red [disco duro].   Entre otros más . |
| Back up | Una copia de seguridad, respaldo de la información e informatica es una copia de lo datos originales que se realiza con el fin de disponer de un medio para recuperarlos en caso de su perdida. |
| Restore [restaurar sistemas] | Es una heramineta implementada en windows que permirte devolver al ordenador a un estado anterior.  Funcion: recopila los archivos para quitarse y el estado que estaba en el sistema y luego se ven en un cargador que va devolviendo al equipo su estado anterior luego reinicia el sistema. |
| Centro de cableado | Sirve como el punto de union central, para el cableado y el equipo de cableado que se usa para conectar dispositivos en una red de área local [lan ]. |
| Centros de datos | Es un espacio donde se virtualiza la infraestructura atraves de la abstraccion,la agrupacion de resursos y la automatizacion mediante el uso de un software inteligente. |
| Planta tecnica | Son equipos de comunicaciónes que permiten interconectar diferentes grupos de telefonos, tambien conicidos como extenciones . |
| Ethernet | Es un estandar de redes de área local para computadores por sus siglas en español acceso multiple con escucha de portadora y detección de colisiones. Su nombreprocede del concepto fisisco de éter. |
| Tarjeta controladora | Es una pieza de hardaware que actúa como interfaz entre la placa base y los otros componentes de la computadora.  Por ej=discos duros,impresoras,teclados y mauses,requieren controladores. |
| Utp[cable de par trenzado] | En telecomunicaciónes, cable de par trenzado es un tipo de cable que tiene dos conductores eléctricos aislados y entrelazados para anular las interferencias de fuentes externas ydiafonia de los cables adyacentes.  Fue inventado por alexander graham bell en 1881. |
| Stp | En comunicaciones stp es un protocolo de red de capa 2 del modelo OSI.  Función: es la de gestionar la presencia de bucles en topologias de red debido a la existencia de enlaces redundantes. |
| Cable cruzado | Un cable cruzado conecta dos dispositivos del mismo tipo,por ej: DTE-DTE o DCE-DCE, generalmente conectados asimetricamente,por un cable modificado llamado reticulación.tal distacion entre dispositivos fue intruducida por IBM. El cruce de cables en un cable o en un adapador de conector. |
| Cable coaxional | Es un cable utilizado para transportar señales eléctricas de alta frecuencia que posee dos conductores concéntricos,uno central,llamado núcleo. |
| Fibra optica | Es una fibra flexible,transparente,hecha al embutir o extruir vidrio o plastico en un diámetro ligeramente más grueso que el de un cabello humano. |
| Cableado estructurado | Consiste en cables de par trenzado protegidos o no protegidos en el interior de un edificio con el propositode implatar una red de área local.  Suele tratarse de cable de par trenzao de cobre UTP/STPpara redes de tipo IEEE 802.3 no obstante, tambien puede tratarse de fibra óptica o cable coaxional. |
| Host | Se usa en informatica para referirse a los computadores u otros dispositivos(tablets, celulares, portatiles) conectados a una red que proveen y utilizan servicios de ella. |
| Hosting[alojamiento web] | Es el servicio que provee a los usuarios de internet un sistema para poder almacenar información,imágenes,video o cuialquier contenido accesible via web. |
| DNS | Es un sistema de nomenclatura jerárquico descentralización para dispositivos conectados a redes IP como internet o una red privada. Este sistema asocia información variada co nombres de dominio asignados a cada uno de los participantes. |
| Dominio | El proposito principal de los nombres de dominio en internet y del sistema de nombre de dominio,es traducir las direcciones IP de cada activo en la red, a términos memorizables y fáciles de encontrar. |
| Mac | Es la linea de computaoras personales diseñada,desarrollada y comercializada por apple inc.  En sus inicios fue una alternativa económica y domésticaal lisa,un avanzado microcomputador empresarial,cuya linea de desarrollo fue absorbida por la linea macintosh[mac] |
| Protocolo arp | En red de computadoras, el prptocolode resolucion de direcciones es un protocolo de comunicaciones de la capa de enlace de datos,responsable de encontrar la direccion de hardware que corresponde a una determinada direccion IP. |
| Protocolo tcp y udp | Es el nivel de trasporte basado en el intercambio de datagramas.permite el envio de datagramas a través de la red sin que se haya establecido previamente una conexió, ya que el propio datagrama incorpora suficiente informacion de direccionamiento en su cabecera. |
| IP | Es un conjunto de numeros que identifican de forma única a una interfazen red decalquier dispositivo conectado a ella que utilice el protocolo IP (internet protocol), que corresponde al nivel de reddel modelo TCP/IP. |
| ipv4 | El protocolo de internet versión 4, es la cuarta versión del internet protocol, un protocolo de interconexión de redes basados en internet,y que fue la primera versión implementada en 1983 para la producción de ARPANET. |
| ipv6 | Es una actualización al protocolo IPv4, diseñado para resolver el problema de agotamiento de direcciones. |
| TCP | Es el protocolo mas utilizado en internet. Esta orientado a la conexión, es decir, los datos pueden enviarse de forma bidireccional una vez establecida la conexión. |
| Ping (ICMP) | Es un programa de utilidad de diagnóstico en redes de computadoras que comprueba el estado de la comunicación del anfitrión local con uno o varios equipos remotos de una red que ejecuten IP. Se vale de envió de paquetes ICMP de solicitud y de respuestas. |
| Ipconfig/ ifconfig | El comando IIFCONFIG se usa para obtener la información de las interfaces de red activas en un sistema operativo tipo Unix como Linux, mientras que IPCONFIG se usa e el sistema operativo Windows. |
| Modelo TCP/IP | Es usado para comunicaciones en redes y, como todo protocolo, describe un conjunto de guías generales de operación para permitir que un equipo pueda comunicarse en una red. Provee conectividad de extremo especificado cómo los datos deberían ser formateados, direccionados, transmitidos, enrutados y recibidos por el destinatario. |
| Ancho de banda | Es la medida de datos y recursos de comunicación disponible o consumida expresados en bit/s o múltiplos de él como serían los kbit/s, mbit/S y gigabit/s. |
| Topologia de redes | Se define como el mapa físico o lógico de una red para intercambiar datos. En toras palabras es la forma en que está diseñada la red, sea en el plano físico o lógico. |
| Protocolo enrutado | Cuando permite a un router que envié datos entre elementos de diferentes redes. |
| Protocolo de enrutamiento | Mantienen tablas de enrutamiento dinámicas por medio de mensajes de actualización del enrutamiento, que contiene información acerca de los cambios sufridos en la red, y que indican al software del router que actualice la tabla de enrutamiento en consecuencia. |
| internet | Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen constituyen una red lógica única de alcance mundial. |
| LAN/ MAN/ WAN | WAN: por las siglas de wide area network, es una red de computadoras que une varias redes locales, aunque sus miembros no estén todos en una misma ubicación física.  **MAN:** es aquella que, a través de una conexión de alta velocidad, ofrece cobertura en una zona geográfica extensa (como una ciudad o un municipio).  **LAN:** conecta diferentes ordenadores en un área pequeña, como un edificio o una habitación, lo que permite a los usuarios enviar, compartir y recibir archivos. |
| Wifi | Es una tecnología que permite la interconexión inalámbrica de dispositivos electrónicos, el acceso a internet de distintos dispositivos al conectarse a una red determinada. |
| Algoritmo | Es una secuencia de instrucciones finitas que llevan a cabo una serie de procesos para dar respuestas a determinados problemas, es decir un algoritmo informático resuelve cualquier problema a través de una instrucciones y reglas concisas, mostrando el resultado obtenido. |
| variable | Está formada por un espacio en el sistema de almacenaje (memoria principal de un ordenador) y un nombre simbólico (un identificador) que está asociado a dicho espacio. Ese espacio contiene una cantidad de información conocida o desconocida, es decir un valor. |
| Constante | Es un valor que no puede ser alterado/modificado durante la ejecución de un programa. |
| Prueba de escrtorio | Son simulaciones del comportamiento de un algoritmo que permiten determinar la validez del mismo. Consisten en generar una tabla con tantas columnas como variables tenga el algoritmo y seguir las instrucciones poniendo los valores correspondientes. |
| Condicional IF | Se usa para tomar decisiones, este evalué básicamente una operación lógica, es decir una expresión que de como resultado verdadero o falso. |
| Estructura for | Es una estructura de control en programación en la que sé que se puede indicar de antemano el número mínimo de iteraciones que la instrucción realizará. |
| Estructura DO WHILE | Esotra estructura de control repetitiva que se caracteriza porque ejecuta un conjunto de instrucciones sin realizar previamente la evaluacion de la expresión relacionada y/o lógica. |
| Estructura caso | Podemos evaluar una variable y realizar acciones dependiendo del valor de esta.la diferenciancon el IF consiste en que el numero de posibilidades dela evaluacion de esta variable no tiene por que ser si o no, pudiendo hacer cosas para un número indeterminado de valores. |
| pseint | Es un sofware libre educativo dirigido a personas que se inician en la programación  Sofware libre educativo: es una herramienta o programa informatico que ayuda a integrar las diferentes áreas de gestacion dentro de un centro educativo: áreas de facturación,financiera,contable y administrativa entre otras. |

La información la encontré en Wikipedia.